

REDAKCE / 29. 9. 2016

# Mezinárodní den animace

Oslavy Mezinárodního dne animace proběhnou už příští týden, a to stejně jako loni v pražském Kině 35. Ve čtvrtek 6. října se tu budou promítat nové české animované filmy, připraveny jsou také prezentace novinek ze světa animace.

*Foto: Anifilm*

Tak jako každý rok, i letos se česká variace na Mezinárodní den animovaného filmu slaví při příležitosti narozenin Břetislava Pojara. Místem konání je tradičně kino Francouzského institutu v Praze. Uvedeny budou dva výběrové programy z letošního ročníku festivalu Anifilm, z nichž jeden je určený dětem a druhý je složený z vítězných krátkých filmů ze všech kategorií, tedy včetně videoklipu a abstraktního filmu. Diváci také uvidí nejnovější studentské počiny, které představí zástupci jednotlivých kateder. Novinky ze své činnosti přiblíží Asociace producentů animovaných filmů a také se bude promítat loutkový snímek *Vánoční balada*, který režíroval Michal Žabka. Snímek byl natočený právě podle námětu Břetislava Pojara.

Akci pořádá festival Anifilm a Asociace producentů animovaných filmů, a to ve spolupráci s Francouzským institutem v Praze. Vstup je zdarma.

## **Program:**

6. 10. 2016, Kino 35

15:00 Ozvěny Anifilmu 2016: Ve sněhu i v mechu

Česká animovaná tvorba určená dětským divákům se v nedávné době úspěšně probírala ze symbolického kómatu. Řada zajímavých snímků se tak sešla i na Anifilmu 2016. Jeden z nich – *Až po uši v mechu* – odehrávající se v lesním světě si navíc z festivalu odnesl cenu diváků. Úspěch sklidil i ambiciózní studentský film *První sníh*. I on se odehrává v prostředí lesa, avšak (pro animaci netypicky) v zimě.

16:30 Ozvěny Anifilmu 2016: Oceněné filmy

Kromě celovečerních filmů lze zhlédnout oceněné snímky ze všech festivalových kategorií: nejlepší videoklip, abstraktní a nenarativní animaci, studentský a krátký film, a to včetně čestných uznání tří mezinárodních porot.

17:30 – 20.00 Přednášky a prezentace, projekce filmu *Vánoční balada* a čerstvých studentských filmů

Zdroj: Anifilm